

---

zeničko **ORIJENTACIONO** takmičenje

---



---

**PROPOZICIJE**

---



Zeničko orijentaciono takmičenje (u daljnjem tekstu: ZOT) je ekipno takmičenje izviđača i planinki. ZOT se održava svake godine, a njegovo organizovanje i provođenje programa kontroliše Predsjedništvo SIOZ-a, te rukovodilac ili radna grupa koju predsjedništvo odredi.

Program Zeničkog orijentacionog takmičenja predstavlja provjeru znanja i vještina, savladavanja stručnih znanja i poznavanja orijentacije. Ovim takmičenjem se razvija snalažljivost, smisao za orijentaciju na nepoznatom terenu, preživljavanje u prirodi, kolektivan i organiziran život u prirodi, produbljivanje prijateljstva, zajedništva i saradnje, razmjena stečenog iskustva između učesnika takmičenja, te upoznavanje različitih krajeva naše, drugih država, njihovih ljudi i običaja.

Cilj takmičenja je da ekipa zajedničkim i kolektivnim radom, krećući se po nepoznatom terenu uz upotrebu topografske karte i busole, savlada predviđene zadatke u zadanom vremenu i prikaže stečena znanja i vještine.

ZOT je takmičenje koje pored orijentacije obuhvata i druge oblasti praktičnog izviđačkog programa: pionirstvo, prenošenje vijesti na daljinu, izrada konačišta, testa iz izvidništva, prve pomoći i topografije, prve pomoći praktično, određivanje staze pomoću busole, itinerer staze, izrada skice, krokija, skice dijela puta, profila terena ... (organizator zadržava pravo promjena zadatah zadataka, o čemu ekipe obavještava elaboratom takmičenja)

Svaki zadatak ekipa izvršava kolektivno, tj. svaki zadatak izvršava cijela ekipa na najpogodniji način u granicama propozicija, osim ako zadatkom nije predviđeno da ga izvršavaju pojedini članovi patrola.

## ■ A. Učešće u takmičenju

1. Na ZOT-u učestvuju ekipe izviđača i planinki koje moraju brojati 4 člana uključujući i vođu ekipe (dozvoljeno je učešće i 5-članim ekipama). Pravo učešća imaju članovi koji u kalendarskoj godini u kojoj se ZOT održava navršavaju 15 godina. Gornja starosna granica je za članove koji u kalendarskoj godini u kojoj se ZOT održava navršavaju 30 godina. Starost natjecatelja se utvrđuje izviđačkom članskom iskaznicom i jednom od važećih službenih osobnih isprava sa fotografijom.

U slučaju da je u ekipi samo jedna punoljetna osoba u tom slučaju se može odstupiti od predviđene starosne granice, maksimalno do 2 godine.

Ekipe kod koje su članovi stariji od predviđene starosne granice mogu se takmičiti van konkurencije ili ukoliko je više takvih ekipa u posebnoj konkurenciji.

2. ZOT se organizira u jednoj kategoriji, i ekipe su mješovitog, odnosno muško-ženskog sastava. Odnos muško-ženskih članova mora biti u nekom od ovih odnosa 2+2 3+2, 2+3 .

3. za svakog ženskog člana koji nedostaje ekipi se umanjuje -20% od ukupno osvojenih bodova

4

4. Takmičari moraju biti ljekarski pregledani i osigurani u osiguravajućem društvu za ovakvu vrstu aktivnosti, u suprotnom dužni su pismeno podnijeti izjavu o učestvovanju na natjecanju na vlastitu odgovornost, ovjerenu od strane Odreda. Maloljetne osobe koje nisu ljekarski pregledane, te one koje nisu osigurane u osiguravajućem društvu, moraju posjedovati pismeno odobrenje roditelja ili staratelja (skrbnika) uz ovjeru Odreda u kojem se organizatora takmičenja oslobađa bilo kakve odgovornosti za vrijeme izvođenja takmičenja. Pootvrdu o ljekarskom pregledu i osiguranju potvrđuje uprava matične jedinice pečatom i potpisom ovlaštenog lica na prijavi ekipe. U slučaju da takmičari ne posjeduju zahtjevane dokumente, Uprava takmičenja im može zabraniti sudjelovanje.

5. Svaki takmičar mora imati važeću zdravstvenu knjižicu i izviđačku člansku iskaznicu te biti redovno registrovan u svom državnom Savezu izviđača za tekuću godinu, što dokazuje propisnom markicom u knjižici ili potpisanim dokumentom od strane Starješine Odreda. Osobe starije od 18 godina moraju posjedovati i ličnu kartu.

6. Svaki član ekipe mora biti uniformisan, što obuhvata propisanu izviđačku košulju, oznake i izviđačku maramu.

7. ZOT se održava u terminima regulisanim Kalendarom aktivnosti SIOZ i SI FBiH. Svaki Odred izviđača na takmičenju smije učestvovati sa neograničenim brojem ekipa.

## ■ B. Oprema

Svaka ekipa i natjecatelji nose kolektivnu i osobnu opremu tokom cijelog natjecanja uključujući i prelazak staze), izuzev opreme za kuhanje, smještaj i spavanje.

Kolektivna oprema sadrži:

- Kutiju/torbicu Prve pomoći,
- busolu
- topografski pribor,
- dva para signalnih zastavica
- pribor za crtanje i pisanje
  
- nož,
- sjekiricu,
- 10 metara konopca,
- pribor za spremanje obroka i izradu zaklona,
- kutiju šibica,
- šator

Organizator zadržava pravo promjene kolektivne opreme zavisno od predviđenih zadataka, što ekipe obavještava elaboratom

Obvezna lična oprema obuhvata:

- člansku iskaznicu,
- uniformu (izviđačka košulja i marama),
- zdravstvenu i osobnu iskaznicu (stariji od 18 godina),
- baterijsku lampu
- vreća za pavanje

Za svaki nedostatak pojedinog dijela lične i kolektivne opreme ekipa dobiva 10 negativnih bodova.

Ekipa mora obvezno posjedovati Kutiju/torbicu Prve pomoći i ispravne baterijske lampe koje daju svjetlost, a u suprotnom Uprava natjecanja je dužna zabraniti nastup ekipi.

Torbica/kutija prve pomoći treba biti sastavljena minimalno kao zakonom propisana kutija prve pomoći za putnička vozila.

Ispravnost ručne apoteke i baterijskih lampi provjerava Natjecateljska komisija prije početka natjecanja (starta ekipe).

## ■ C. Uslovi takmičenja

1. Ekipe su dužne na mjesto takmičenja stići u vrijeme koje odredi organizator takmičenja.

2. Po dolasku ekipe na mjesto takmičenja, vođa ekipe obavještava Takmičarsku komisiju (u daljem tekstu TK) o dolasku ekipe, daje na uvid zdravstvenu i ličnu iskaznicu (za punoljetne osobe), članske iskaznice, potvrdu uplate organizacijskih troškova ili uplaćuje na licu mjesta (ukoliko su predviđeni elaboratom) prijavu patrole ovjerenu pečatom i potpisom ovlaštene osobe kao potvrdu da su članovi patrole ljekarski pregledani i osigurani, kojom se organizatora oslobađa odgovornosti za vrijeme izvođenja takmičenja. U slučaju promjene članova patrole uprava matične jedinice obavezna je pismeno obavjestiti organizatora.

3. Organizator takmičenja određuje za svaku ekipu mjesto u prebivalištu.

4. Startni brojevi određuju se ždrijebanjem.

5. Ekipe koje nemaju punoljetnog člana dolaze na natjecanje sa punoljetnim odgovornim pratiocem koji nije član ekipe. Ako nemaju punoljetnog člana, ne više ekipa iz istog Odreda koje učestvuju na takmičenju određuje se samo jedan punoljetni pratilac, kojemu organizator osigurava smještaj kao i takmičarima. Organizator nije dužan primiti na takmičenje više od jednog punoljetnog pratioca iz jednog Odreda.

U slučaju da na takmičenju učestvuje više ekipa iz jednog grada (mjesta) koje nisu sve iz istog Odreda izviđača, a u svom sastavu nemaju punoljetnog člana, dozvoljava se da jedan punoljetni pratilac prati te ekipe iz tog grada (mjesta), ukoliko mu matični Odredi dodijele punomoć kao i ostalu potrebnu dokumentaciju.

6. U slučaju da je iz bilo kojeg razloga u mogućnosti primiti samo određeni broj ekipa, izvršni organizator takmičenja ima pravo ograničiti broj ekipa koje mogu učestvovati na takmičenju, te o tome mora izvijestiti Odrede prilikom slanja raspisa takmičenja. U tom slučaju broj ekipa se popunjava prema pravovremeno izvršenim obvezama ekipe, a to su: prijava ekipe i uplata organizacijskih troškova (ukoliko su predviđeni elaboratom).

## ■ D. Opšte odredbe

1. U toku izvršenja zadataka i prelaska staze ekipe ne smiju upotrijebiti nikakvo prijevozno sredstvo za sebe ili za opremu koju nose. Ne pridržavanje ove odredbe povlači diskvalifikaciju ekipe sa takmičenja.
2. Pratioci ekipa koji nisu u sastavu ekipa, ne smiju komunicirati s ekipama od momenta dobivanja zadataka do konačne predaje zadataka takmičarskoj komisiji.
3. Tokom takmičenja zabranjena je upotreba elektronskih i optičkih naprava (osim priručnog kalkulatora), i svih pomagala koja ne spadaju u standardnu opremu za natjecanje. Kršenje ove odredbe povlači diskvalifikaciju ekipe sa natjecanja.
4. Zabranjena je upotreba nedozvoljenih stimulativnih sredstava, te konzumacija droge i alkohola. Nepoštivanje ove odredbe povlači diskvalifikaciju i udaljavanje ekipe sa takmičenja.
5. Svako neodobreno i neopravdano napuštanje prebivališta od strane članova ekipe može se bodovno kazniti.
6. Svi radovi osim testova predaju se na cilju zajedno sa kontrolnom listom ekipe i kartom terena. Radovi se mogu crtati samo na ovjerenim papirima od strane organizatora. Svi radovi načinjeni na neovjerenim papirima ne boduju se. Organizator je dužan osigurati dovoljan broj ovjerenih papira za izradu zadataka. Svi papiri moraju biti A4 formata.
7. Po dolasku na KT ekipa se mora prijaviti kontroloru ili ne smije boraviti na KT u krugu od 50 metara. Na KT na kojima se izrađuju radovi u ograničenom vremenu ne smiju biti zadane druge dodatne discipline.

## ■ E. Okvirni zadatci Ekipa

Discipline u kojima se ekipe natječu su:

- Približno tačno odrediti (ucrtati) zadatkom određene kontrolne tačke (u daljem tekstu KT)
- Prelazak cijelu staze i pronaći KT redom, od prve ka zadnjoj.
- Nacrtati kroki terena u zadanom razmjeru i radijusu.
- Nacrtati skicu dijela puta u zadanom razmjeru između zadatkom određenih KT.
- Nacrtati skicu terena pod zadanim radijusom i mjerilom.
- Nacrtati profil terena u zadanom razmjeru između zadatkom određenih tačaka.
- Pronaći put između prepreka i ucrtati itinerer puta u zadanoj razmjeri.
- Prenijeti smislenu poruku usmenim putem u tokom dijela staze.
- Preći brzinsku dionicu staze u što kraćem vremenu između dvije zadatkom određene KT.
- Signalizacija semaforom i Morseovim znakovima.
- Testovi (Izviđačka organizacija, topografija, prva pomoć)
- Prva pomoć (praktično)
- Priprema i po završetku uklanjanje ložišta, te priprema obroka.

Organizator zadržava pravo da izostavi neku od disciplina o čemu na vrijeme obavještava patrolu prilikom rasisa takmičenja u Elaboratu takmičenja.

Zadatke za Takmičenje određuje Takmičarska komisija. Zadaci su tajni, napisani na posebno ovjerenim listovima papira pečatom takmičenja ili organizatora, te kuvertirani u zapečaćene kovertu. Ekipe zadatke izvršavaju zajednički, na najpogodniji način u okviru ovih Propozicija.

Zadaci i discipline natjecanja obavljaju se na stazi, izuzev disciplina "Pronalazak KT na karti", "Signalizacija semaforom i Morseovim znakovima" i "Prva pomoć", koje se mogu izvršiti prije ili poslije prelaska orijentacijske staze.



## ■ F. Bodovanje

1. Ocjenjivanje se vrši na osnovu ovih propozicija i "Tumačenja propozicija" koja susastavni dio ovih propozicija

### 2. Orijentacija

Takmičenju orijentaciji obuhvata: kretanje po nepoznatom terenu uz upotrebu topografske karte (ili kvalitetene kopije karte) razmjere 1:25000 ili 1:50000 i busole, pronoalazak KT u prirodi izrada topografskih skica i crteža, i izvršavanja zadataka na pojedinim predviđenim na pojedinačnim KT.

- a) za pronalaženje KT na karti 20 bodova (po jednoj KT)
- b) za pronalaženje KS u prirodi 60 bodova
- c) za crtež krokija terena 150 bodova
- d) za skicu prijeđene staze 200 bodova
- e) za skicu terena 100 bodova
- f) za crtež profila terena 100 bodova
- g) pronađi put i itinerer puta 100 bodova

### 2. Signalizacija

- a) za prenošenje poruke semaforom 90 bodova
- b) za prenošenje poruke Morseom 90 bodova

### 3. Prenočište i obrok

- a) za izradu prenočišta 200 bodova
- b) za pripremu obroka 50 bodova
- c) z prikupljene namirnice iz prirode i objašnjenje načina na koji se mogu pripremiti do 30 bodova

### 4. Testovi 90 bodova (30+30+30)

### 5. Prva pomoć praktično 100 bodova

### 6. Poruka kurira 50 bodova

### 7. brzinska etapa 80 bodova

### 8. Za svaku započetu minutu kašnjenja - 2 boda

### 9. Za svaki nedostatak dijela kolektivne i osobne opreme - 10 bodova

## ■ G. Ocjene, rezultati, nagrade

1. Ocjenjivanje na takmičenju je javno i ističe se na posebnim tablama po završetku takmičenja i na web stranici Saveza izviđača grada Zenica
2. Ukupan plasman se određuje zbirom bodova svih takmičarskih disciplina i negativnih bodova. Konačan plasman saopštava Takmičarska komisija na kraju takmičenja.
3. Nagrade dobijaju 3 prvoplasirane ekipe, a ostale ekipe diplome
4. Svakoj ekipi se uručuje izvještaj Takmičarske komisije sa z+birnom bodovnom listom.
5. Svakom takmičaru se upisuje učešće u takmičenju u člansku kartu (iskaznicu)

## ■ H. Organi Zeničkog orijentacionog takmičenja

1. Organi ZOT-a su
  - Štab takmičenja
  - Takmičarska komisija
  - Komisija za žalbe
2. Predsjednika i članove takmičarske komisije imenuje i razrješava Predsjedništvo Saveza izviđača grada Zenica.
3. Članove štaba takmičenja (starješina takmičenja, načelnik takmičenja, kontrolori, domaćini) imenuje i razrješava Predsjedništvo Saveza izviđača grada Zenica.
4. Zadaci Takmičarske komisije:
  - da izvrši pravovremenu izradu zadataka i kvalitetnih etalona, uz jasne garancija tajnosti tih materijala
  - da izvrši bodovanje svih takmičarskih disciplina u smislu ovih Propozicija
  - prije uručjenja zadataka patrolama, Takmičarska komisija ocjenjuje sposobnost svakog člana patrole ipatrole u cjelini za učesće na ZOT-u, tj. da li su ispunili preduslove iz propozicija
  - predaja zadataka vođama patrola u određeno vrijeme.
  - Provjerava tačnost ucrtanih KT na karti, ucrtava netačno odedene i pušta ekipe na stazu
  - Ocjenjuje izvršenje svih zadataka za sve patrole.
4. Zadaci Štaba ZOT-a su da izvrši organizacione, tehničke: i materijalne pripreme za pravilno organizovanje i izvođenje takmičenja. Dužan je obezbjediti smještaj patrolama, pratiocima smještaj u slučaju izrazito lošeg vremena smještaj u čvrstim objektima.
5. Kontrolore određuje Štab ZOT-a. kontrolori obavljaju zadatke predviđene zadacima za ZOT, koje im dredi Takmičarska komisija.
6. Komisiju za žalbe čine
  - Jedan član štaba akcije
  - jedan član takmičarske komisije
  - vođe patrola

Komisija za žalbe odlučuje i radi kolektivno. Komisija za žalbe odlučuje da li je žalba opravdana ili nije i svoj stav dostavlja Takmičarskoj komisiji koja je dužna da odluku odmah sprovede.

Žalbu predaje vođa patrole Predsjedniku komisije za žalbe pismeno, u roku od jednog sata po dolasku patrole na cilj.

Patrole imaju pravo na uvid bodovanja i uporedbu svog rada s etalomom., ali ne i u kontrolu radova drugih patrola.

## ■ I. Tumačenje propozicija

### 1. Start patrola

Svaka ekipa od TK na startu dobiva fasciklu sa topografskom kartom (ili kvalitetnom kopijom karte) za prelazak staze, te potrebne upute i ovjerene listove A4 za izradu radova.

Kao moment startovanja patrola uzima se momenat kada je vođa patrola preuzeo fasciklu sa startnim brojem i od tog trenutka se mjeri vrijemepredviđeno za stazu.

Zavisno od određene staze i rasporeda zadataka na kontrolnik tačkama, Takmičarska komisija može odrediti grupni start ili slati patrola na stazu u razmaku od 10-20 minuta, što će biti pojašnjeno na prvom sastanku vođa patrola i TK.

### 2. Pronalazak KT na karti (n x 20 bodova)

Samatra se da je KT približno tačno određena ako je na karti razmjera 1:25000 ili 1:50000 ucrtana u krugu poluprečnika 2 milimetra, ačiji je centar KT određena zadatkom. Približnu tačnost ucrtanih KT provjeravaju određeni članovi Takmičarske komisije.

Vrijeme određivanja KS ulazi u vrijeme predviđeno za prelazak staze, a maksimalno vrijeme je 45 minuta. Ekipa po završetku ucrtavanja KT predaje riješene zadatke članu TK. U slučaju da ekipa ne ucrtala sve KT (ili ih pogrešno ucrtala) član komisije ucrtava ispravno položaj KT i šalje ekipu na stazu.

Ukoliko pregled traje više od 10 minuta ekipi se zaračunava "mrtvo" vrijeme. vidi odjeljak (I-4)

Položaj KS na karti se određuje:

- koristeći isključivo elemente karte
- sve mjere zadaju se u SI jedinicama (metri, stepeni, radijani, gradi), dozvoljeno je korištenje jedinice hiljaditi za uglove
- dozvoljeno je korištenje azimuta, pravokutnog azimuta, kontraazimuta i udaljenosti, sjecišta azimuta, sjecišta kružnica, te međusobne kombinacije
- svi kutevi i udaljenosti moraju biti jednoznačno određeni i mjerljivi na karti
- dozvoljeno je zadatkom vezati po dvije KS najviše tri puta.

Ekipa za svaku tačno ucrtanu KS osvaja 20 bodova.

### 3. Pronalazak KT u prirodi (n x 60 bodova)

Ekipa započinje prelazak staze nakon što je TK pregledala kosntrukciju staze i ucrtala eventualne netačno određene KT.

Maksimalno dozvoljeno vrijeme za prelazak staze utvrđuje Takmičarska komisija i o tome izvještava ekipe pismeno u dokumentu "zadaci na stazi". Prekoračenje dozvoljenog vremena povlači dva negativna boda za svaku minutu prekoračenja. Vrijeme boravka na KS, kao i potrebno vrijeme za izvršenje svih zadataka, ulazi u zadano vrijeme prelaska staze. Vrijeme za prelazak staze prestaje teći u trenutku predaje svih riješenih radova i zadataka kontroloru na cilju.

Naknadno predani radovi i izvršeni zadaci ne boduju se. Kontrolor na cilju zajedno sa vođom ekipe provjerava prijem predanih radova.

Tokom cijelog Takmičenja koriste se topografske karte razmjera 1:25000 ili 1:50000, ne starije od 30 godina ili kvalitetene kopije. Oštećivanje ili gubitak karte ekipa je dužna materijalno nadoknaditi organizatoru natjecanja.

Natjecatelji u toku natjecanja smiju koristiti samo topografske karte dobivene od Takmičarske komisije na startu. Nije dozvoljeno korištenje dodatnih (privatnih) topografskih karata. U slučaju kršenja ove odredbe ekipa se kažnjava sa 200 negativnih bodova za svaki primjerak dodatnih nedopuštenih karata, pri čemu Takmičarska komisija oduzima sporne karte do kraja takmičenja.

Staza ZOT-a broji od 7 do 11 KS. Dužina orijentacijske staze iznosi od 10 do 20 km s visinskom razlikom do 800 metara ukupnog uspona i spusta do 1800 metara.

Sve KT su žive, sa kontrolorima koji kontroliraju izvršenje zadataka ekipa na KT, te povezane radio stanicom ili drugim komunikacijskim uređajem s Štabom akcije. Svaka KT mora biti obilježena crvenom zastavicom jasno vidljivom sa svih prilaznih putova u radijusu od najmanje 50 metara.

Ekipa je tačno pronašla KT ako je kontrolor upisao dolazak ekipe na KT u listu kontrolore i kontrolnu listu ekipe. Organizator može tražiti i ucrtavanje oznaka na KT ukoliko je to predviđeno zadatkom na stazi. Ekipa za svaku pronađenu KT osvaja 60 bodova.

Ekipe prelaze stazu obilazeći KT zadanim redom od prva ka zadnjoj. U slučaju da ekipa ne pronađe KT, te ode na slijedeću KT i prijavi se kontroloru, više se ne može vratiti na prethodnu KT koju nije pronašla. U slučaju da se ekipa ipak vrati na spornu KT, svi izvršeni zadaci i načinjeni radovi sa sporne KT se ne boduju uključujući i bodovanje za pronađenu spornu KT.

Ukoliko ekipa ne pronađe tri ili više KT diskvalificira se iz natjecanja i ne uvrštava u konačan plasman.

Kontrolori se povlače kada posljednja ekipa koja još prelazi stazu ne prođe ili ne preskoči KT. Kontrolori se o mogućem odustajanju ekipe, preskakanju KT i broju ekipa na stazi obavještavaju.

Kontrolore povlači traser, predsjednik Takmičarske komisije ili Načelnik natjecanja.

U slučaju da ekipa ne pronađe kontrolora na KT, dužna je napraviti skicu terena u radijusu od 50 metara oko KS i u razmjeru 1:500, sa svim detaljima koji mogu biti dokaz da je ekipa bila na KT.

Takva se skica uz pismeni opis cijelog slučaja predaje TK najkasnije jedan sat nakon dolaska na cilj. Ekipi se na opravdan zahtjev, o čemu odlučuje Takmičarska komisija, omogućuje naknadna izrada svih zadata sa sporne KT te im se priznaje pronalaženje sporne KS u prirodi. Vrijeme prelaska staze ekipe između polaska s prethodne i dolaska na slijedeću KT se utvrđuje kao prosječno vrijeme prelaska svih ekipa tim dijelom staze uvećano za vrijeme utrošeno na naknadno izvršavanje zadataka sa sporne KT.

## 4. Mrtvo vrijeme

14

Ekipa ima pravo zatražiti mrtvo vrijeme za vrijeme boravka na KT u slučaju da ne postoji mogućnost izvršenja zadatka na KT u skorašnje vrijeme (duže od pet minuta), što ocjenjuje kontrolor na dotičnoj KT. Pristup izvršenju zadatka obavlja se po redu dolaska ekipe na KT. Kontrolor upisuje mrtvo vrijeme na opravdan zahtjev ekipe i preuzima fasciklu sa svim zadacima ekipe dok mrtvo vrijeme traje. Kontrolor u blizini KT određuje mjesto na kojem ekipa mora provesti mrtvo vrijeme, a da pri tome ne izvršava nikakav zadatak. Mrtvo vrijeme se prekida onog trenutka kada kontrolor pozove ekipu na izvršenje zadatka.

Mrtvo vrijeme se utvrđuje slijedećim postupkom:

1. Vođa ekipe zatraži od kontrolora mrtvo vrijeme.
2. Kontrolor ocjenjuje opravdanost zahtjeva, uzima fasciklu sa svim zadacima i upisuje mrtvo vrijeme, ili odbija zahtjev ekipe.
3. Ekipa odlaže svu opremu na mjesto koje odredi kontrolor, te se smješta u predviđenom krugu.
4. Trenutak odlaganja opreme bilježi se kao početak tijeka mrtvog vremena.
5. Kontrolor mora imati stalni uvid u mjesto odlaganja opreme ekipe. Sve ekipe koje dobiju pravo na mrtvo vrijeme odlažu opremu u istom krugu i borave u istom krugu.
6. Kontrolor poziva ekipu na izvršenje zadatka, vraća im fasciklu sa zadacima i radovima te bilježi prestanak mrtvog vremena, bez obzira da li će ekipa pristupiti izvršenju zadatka. Ekipa može prepustiti izvršenje zadatka slijedećoj ekipi, ali više nema mrtvog vremena.

U toku mrtvog vremena članovi ekipe na smiju napuštati krug koji je odredio kontrolor, na smiju dovršavati radove ili izvršavati bilo koji drugi zadatak, vršiti mjerenja ili jesti. Kršenjem navedenih odredbi mrtvo vrijeme se prekida. Tokom mrtvog vremena članovi ekipe smiju piti i vršiti nuždu. Ekipa može samo jednom na jednoj KT zatražiti mrtvo vrijeme.

## 5. Kroki KT (150 bodova)

Kroki je detaljan i precizan plan manjeg dijela zemljišta izrađen u krupnom razmjeru uz upotrebu topografskih pomagala (kompasa, trokuta, uglomjera, mezbana (metarske vrpce), šestara i ...). Radi se sa dvije ili više stajnih tačaka koje se ucrtavaju na crtež. Svi objekti na terenu moraju biti precizno izmjereni, orijentisani i ucrtani u zadanom razmjeru. Ucrtavaju se isključivo nepokretni objekti na terenu, a nije potrebno unositi vrijednosti uglove i udaljenosti.

Izohipse se označavaju numerički u relativnoj vrijednosti u odnosu na referentnu nultu visinu koja se ucrtava kroz stajnu tačku. Sve ostale izohipse se označavaju brojem sa strane izohipse i sa predznakom + ili - , ovisno da li teren pada ili raste. Kroki se crta u radijusu od 20 do 80 metara i razmjeru od 1:200 do 1:800. U kroki se objekti ucrtavaju vlastitim topografskim znacima za koje se mora dati legenda, u suprotnom kroki se ne ocjenjuje.

Za izrađen kroki ekipa može dobiti do 150 bodova, orijentacioni odnosa bodova za pojedine elemente:

- orijentacija i mjerilo krokija i objekata ..... do 45 bodova
- objekti, komunikacije, vodeni tokovi, površine ..... do 55 bodova
- konfiguracija terena ..... do 20 bodova
- izbor stajnih tačaka pri krokiranju ..... do 10 bodova
- oznake na krokiju, topografski znaci, legenda ..... do 10 bodova
- izgled, grafička obrada, urednost, estetika ..... do 10 bodova

Takmičarska komisija zadržava pravo promjene orijentacionog odnosa bodova zavisno od konkretnog zadatka koji se buduće.

Preciznost se određuje preklapanjem krokija i etalona. Bez ucrtanog ili krivo ucrtanog sjevera sa greškom većom od 15 stepeni ekipa dobiva 0 bodova. U slučaju nepridržavanja zadanog razmjera za čitav kroki rad dobiva 0 bodova. Kroki bez označenog razmjera i legende dobiva 0 bodova. Za neucrtano 50% ili više objekata, komunikacija, vodenih tokova i površina, rad dobiva 0 bodova. Rad se ne ocjenjuje u stavci "konfiguracija terena" ako nije ucrtana ekvidistanca, kako brojčano uz izohipse tako i na dnu crteža. Rad mora posjedovati ime ekipe ili startni broj ili šifru ekipe, u suprotnom dobiva 0 bodova.

## 6. Skica KT (100 bodova)

Skica u topografiji predstavlja jednostavan i pregledan crtež određenog terena ili dijela puta izrađen slobodnom rukom u približnom razmjeru s označavanjem sjevera i topografskim elementima (veličine, pravci, udaljenosti, visine), određenim približno odoka, uz upotrebu kompasa, a bez upotrebe topografskog pribora, što znači da objekti i površine ne moraju biti potpuno precizno ucrtani, ali zato se na skicu moraju upisati točni azimuti u odnosu na određenu stajnu točku.

Skica KT se crta u razmjeru od 1:500 do 1:1500 i u zadanom radijusu. Pri ocjenjivanju crtež skice se uspoređuje sa etalonom.

Za skicu terena ekipa može dobiti do 100 bodova - orijentacioni odnosa bodova za pojedine elemente:

- za približnu tačnost i pridržavanje zadanog razmjera i azimuta, pravilnu orijentaciju i u razmjeru predstavljanje udaljenosti objekata, komunikacija i površina ..... do 30 bodova
- za unošenje objekata, pravilno predstavljanje komunikacija, vodenih tokova, površina ..... do 40 bodova
- za pravilno predstavljanje konfiguracije terena ..... do 20 bodova
- za unošenje posebnih topografskih znakova, legendu ..... do 5 bodova
- za grafičku obradu, urednost, estetiku ..... do 5 bodova

Takmičarska komisija zadržava pravo promjene orijentacionog odnosa bodova zavisno od konkretnog zadanog zadatka.

Izohipse se označavaju numerički u relativnoj vrijednosti u odnosu na referentnu nultu visinu koja prolazi kroz stajnu točku. Sve ostale izohipse se označavaju brojem sa strane izohipse i predznakom + ili - ovisno da li teren "raste" ili "pada".

U slučaju nepridržavanja zadanog razmjera skice ili u slučaju ne ucrtavanja više od 50% objekata, površina, vodenih tokova i komunikacija, skica se boduje s 0 bodova. Bez ucrtanog sjevera ili s ucrtanim sjeverom čija je greška veća od 15 stepeni, bez naznačenog razmjera, legende, te bez ucrtanih i upisanih azimuta karakterističnih objekata skica dobiva 0 bodova. Skica mora posjedovati ili ime ekipe ili startni broj, u suprotnom ne dobiva bodove. Rad se ne ocjenjuje u stavci "konfiguracija terena" ako nije ucrtana ekvidistanca, kako brojčano uz izohipse tako i na dnu crteža. Vrijeme izrade skice nije ograničeno i ulazi u vrijeme za prelazak staze.



## 7. Skica dijela puta (200 bodova)

Skica dijela puta sadrži najvažnije objekte i druge pojave vidljiva sa staze u pojasu od 50-100 metara (određeno zadacima na stazi) sa svake strane puta kojim je ekipa prošla (objekti na stazi i pored nje, komunikacije, vodotoci, naselja, elementi i nazivi, konfiguracija terena, površine). Staza čija se skica crta ne smije biti duža od 10 kilometara, a crta se između najviše četiri KS. Radi se u razmjeru do 1:2500 - 1:12500.

Za skicu dijela puta ekipa može dobiti do 200 bodova - orijentacioni odnosa bodova za pojedine elemente:

- za približnu tačnost udaljenosti KT, njihovo predstavljanje u razmjeru, njihovu približnu orijentaciju, približno omjerno predstavljanje objekata, komunikacija, površina, vodotokova ..... do 60 bodova
- za približno tačno unošenje objekata, komunikacija, vodenih tokova, površina ..... do 70 bodova
- za pravilno ocjenjivanje i ucrtavanje konfiguracije terena ..... do 40 bodova
- za pravilno ucrtavanje posebnih oznaka, topografskih znakova, ucrtavanje legende ..... do 15 bodova
- za grafičku obradu i estetiku ..... do 15 bodova

Takmičarska komisija zadržava pravo promjene orijentacionog odnosa bodova zavisno od konkretnog zadanog zadatka.

Na skici dijela puta visina terena se označava u apsolutnoj vrijednosti u odnosu na nivo mora, i to numerički sa strane izohipse. Skica dijela puta ne dobiva bodove ako nije ucrtan sjever ili je ucrtan sa pogreškom većom od 15 stepeni, ako nije ucrtana legenda, nije upisan razmjer. Rad mora posjedovati ime ekipe ili startni broj, u suprotnom ne dobiva bodove. Ekvidistancija mora biti naznačena na dnu crteža, uz naznačene numeričke vrijednosti visine uz svaku izohipsu, u suprotnom skica dijela puta u stavci "konfiguracija terena" ne dobiva bodove. Skica se ne ocjenjuje i ako nije ucrtano više od 50% objekata, komunikacija, površina, vodenih tokova uz put kojim je ekipa prošla, te ako se skica ne pridržava razmjera. Pri ocjenjivanju skice dijela puta, crtež ekipe se uspoređuje sa etalonom. Kontrolne stanice na skici moraju biti spojene ravnom crtom prema brojčanom redosljedu KT, uz upisanu udaljenost i azimute između susjednih KT, i to tako da se azimut određuje sa KT sa nižim rednim brojem prema susjednoj KT sa višim rednim brojem. Skica ne dobiva bodove ako izostaju navedeni azimuti, udaljenosti i ravne linije.

## 8. Profil terena (100 bodova)

Profil terena je crtež presjeka terena po zamišljenoj liniji koja spaja dvije zadane tačke, urađen u zadanim mjerilima. Profil se izrađuje tako da se određuju i ucrtavaju tačke presjeka sa svim izohipsama koje sječe zamišljena linija, da bi se na kraju tačke presjeka povezale ravnom linijom. Tačke presjeka pri tome moraju ostati slobodne. Na profil terena se ucrtavaju presjeci s objektima, komunikacijama i vodenim tokovima, i to na posebnoj liniji ispod ili iznad profila, topografskim znacima za koje se daje legenda. Kod ucrtavanja presjeka s objektima i komunikacijama ucrtava se sredina topografskog znaka.

Profil terena se može crtati između najviše četiri tačke, ukupne dužine ne više od 8 kilometara sa najviše 80 presjeka s izohipsama i topografskim znacima. Bodovanje je postotno, a boduju se samo ispravno ucrtane tačke. Tačno ucrtana tačka je tačka kojoj je tačno određena visina, pri čemu po horizontali ne odstupa više od jedan milimetar s obzirom na tačno ucrtanu točku. Ocjenjivanje se vrši preklapanjem etalona sa početnom tačkom rada s ciljem poklapanja većeg broja tačaka.

Ekipa može za crtež profila terena dobiti do 100 bodova i to:

- za tačnost pri ucrtavanju visina i udaljenosti presjeka sa izohipsama, presjeka sa komunikacijama, objektima, vodenim tokovima, površinama ..... do 90 bodova
- za grafičku obradu, legendu, estetiku ..... do 10 bodova

U slučaju ne pridržavanja razmjera (horizontalnog ili vertikalnog), nenaznačenih razmjera, nenaznačenih krajnjih i početnih tačaka sa pripadajućom visinom i njihovim koordinatama, ili ukoliko 50% tačaka nije tačno ucrtano, profil dobiva 0 bodova. Bitno odstupanje od razmjera podrazumijeva odstupanje krajnje tačke u odnosu na početnu prema etalonu 50 metara u razmjeru profila. Zamjena mjesta krajnjih tačaka (obrnuto crtanje profila) također nosi 0 bodova. Profil mora posjedovati ili ime ekipe ili startni broj ili šifru ekipe, u suprotnom ne dobiva bodove.

## 9. Zaobiđi prepreke i ucrtaj put (60 bodova)

Na određenom terenu ekipa samostalno prolazi put od jasno označenog ulaza, između jasno označenih prepreke do takođe označenog izlaza. Na terenu može niti više ulaza i izlaza jasno označenih.

Kontrolor ekipe pokazuje jedan od ulaza (daje im onaj koji mu je trenutno slobodan) i u kontrolni list kontrolne tačke i kontrolni list ekipe upisuje oznaku ulaza koju je dodijelio ekipi. Ujedno im kaže koliko azimuta (ne više od 5 azimuta i dužina) moraju iskoristiti da stignu do izlaza (ekipa bira izlaz koji hoće, naravno jedan od označenih).

Kretanje slobodnim putem ekipa obavlja u koloni po jedan.

Ekipa prema uputama kontrolora, krećući se u koloni po jedan, krene od zadanog ulaza prema po svojoj volji izabranog izlaza birajući putanje i dužne tako da izbjegnu prepreke i na kraju svoju putanju ucrtaju na predviđenom papiru u zadanoj (u zadatcima na stazi) razmjeri.

Crtež slobodnog puta kretanja po azimutima treba izraditi u zadanom razmjeru sa tačno ucrtanim udaljenostima i azimutima te s označenim uglovima.

Tačnost prijelomnih tačaka na skici se ocjenjuje preklapanjem skice sa etalonom pri čemu se preklapa start i sjever.

U slučaju ne ucrtavanja sjevera, za ne upisivanje razmjera, vrijednosti uglova i udaljenosti na samom crtežu ili sa strane, skica dobiva 0 bodova. Za nepridržavanje zadanog razmjera crteža, te za izrazitu nečitkost i neurednost rad dobiva 0 bodova. Rad se ne ocjenjuje ako nije upisano ili ime ekipe ili startni broj ili šifra ekipe.

U slučaju da crtež prelazi preko prepreka ucrtanih na etalonu takođe je 0 bodova.

## 10. Signalizacija (semafor i morze) (90+90 bodova)

U ovom zadatku učestvuju četiri člana ekipe podijeljena na prijemnu i predajnu stanicu (po dvoje na svakoj stanici), međusobno udaljene 50 metara.

Poruka se sastoji od 30 nevezanih slova bez palatala i složenih slova (č, ć, đ, š, ž, dž, lj, nj) i brojeva. Poruke mogu biti međusobno različite, ali moraju biti sastavljene o istog fonda slova.

Mjeri se samo tačnost prenesene poruke u zadanom vremenu. Vrijeme se mjeri od predaje pismene poruke predajnoj stanici od strane kontrolora do predaje primljene poruke kontroloru na prijemnoj stanici. Dozvoljena je slobodna podjela poslova unutar ekipe.

Svako tačno preneseno slovo boduje se sa tri boda. Ukoliko je pogrešno prenijeto 7 ili više slova po poruci, ekipi se ne dodjeljuju bodovi za ovu disciplinu.

U slučaju da ekipa ne prenese cijelu poruku u maksimalno predviđenom vremenu, po isteku vremena primopredaja se prekida, a ekipi se boduju do prekida prenesena slova. Slova moraju biti prenesena istim redoslijedom i na ista mjesta, te razumljivo ispisana.

Kontrolor nakon završetka primopredaje može na zahtjev vođe ekipe priopćiti tačnost prijenosa poruke.

Ekipa se diskvalificira ukoliko ne koristi međunarodne znakove semafora ili Morzea,, te ako nakon upozorenja nastavi s glasnim dovikivanjem na jednoj od stanica.

Signalizacija Semaforom ekipa šalje pomoću signalnih zastavica u vremenskom intervalu do 60 sekundi i za to može maksimalno osvojiti 90 bodova.

Signalizacija Morzeom ekipa šalje svjetlosnim signalima (baterijska lampa) ili zvučnim (pištaljka) u vremenskom intervalu do 150 sekundi i za to može maksimalno osvojiti 90 bodova. O Način slanja poruke morzeom (zvučni ili svjetlosni signal) ekipe će biti obaviještene putem elaborata takmičenja.

## 10. Testovi poznavanja izviđačke organizacije, topografije i prve pomoći (20+20+20+20=60 bodova)

Iz svakog područja (poznavanje izviđačke organizacije, prve pomoći i topografije) se postavlja pismeno po 5 pitanja na principu testa. Testove ekipa rješava kolektivno na određenoj kontrolnoj tački i odgovore pismeno predaje kontroloru.

Vrijeme rješavanja testa ulazi u vrijeme staze i nije ograničeno.

Tačnost odgovora ocjenjuju članovi Natjecateljske komisije. Za svako tačno odgovoreno pitanje ekipa može dobiti 4 boda. Maksimalan broj bodova koje ekipa može osvojiti za pojedini test iznosi 20 bodova. Ukupno 20+20+20=60 bodova

## 11. Prva pomoć praktično (100 bodova)

20

Ekipa znanje iz prve pomoći demonstrira praktično. U pružanju prve pomoći učestvuje cijela ekipa, a ocjenjuje stručna osoba, po mogućnosti liječnik.

Na određenoj KT vođa ekipe žrijebom odabire zatvorenu kovertu sa praktičnim zadatkom. Ekipa je dužna tokom puta ka slijedećoj KT, pomoću priručne apoteke i materijala koja može pronaći usput "pružiti" prvu pomoć na jednom od članova svoje patrolne. Dužni su zadatak dovršiti 100 m prije slijedeće kontrolne i tih sto metara transportovati povrijeđenog shodno zadatkom zadanoj povredi.

Ekipa može dobiti maksimalno 100 bodova i to:

- pristup i pregled ozlijeđenog te pravilnost izbora priručnih sredstava ..... do 15 bodova
- kvaliteta i stručnost ukazane pomoći ..... do 35 bodova
- izvedba i funkcionalnost ..... do 25 bodova
- priprema za prijevoz i prenošenje ozlijeđenog ..... do 15 bodova
- organiziranje i podjela rada unutar ekipe ..... do 10 bodova

## 12. Prijenos poruke (30 bodova)

Poruka se prenosi usmenim putem tokom dijela staze. Ekipa prima poruku od kontrolora usmenim putem na određenoj KT. Poruka se čita tri puta od strane kontrolora, a sastavljena je od 50 do 100 slovnih znakova s određenim smislom. Smatra se da je ekipa izvršila zadatak ako je poruka prenijeta istim riječima i istim redosli-

jedom. Pravopisne pogreške se ne boduju negativno, te se uvažavaju kao ispravne ako ne mijenjaju smisao poruke. Znakovi interpunkcije se ne boduju. Na određenoj KT kontrolor će predati vođi patrole ovjereni papir na koji vođa pred kontrolorom, u roku od jedne minute, ispisati poruku prema diktatu cijele patrole. Nije dozvoljeno zapisivanje poruke, u suprotnom ekipa ne dobiva bodove za ovu disciplinu. Tačno prenesena poruka boduje se sa 30 bodova, dok netočna poruka dobiva 0 bodova.

### 13. Brzinski prolazak staze (max 80 bodova)

Ekipa prolazi brzinsku dionicu orijentacijske staze između dvije zadatkom određene susjedne KT.

Vrijeme brzinskog prelaska staze je vrijeme proteklo od trenutka otpuštanja ekipe od strane kontrolora na početnoj KT do trenutka dolaska ekipe i prijave kontroloru na ciljnoj KT. Ekipa može dobiti najviše 80 bodova za ovu disciplinu.

Maksimalno vrijeme za ovu disciplinu određuje Natjecateljska komisija na osnovu srednjeg potrebnog vremena za prelazak brzinske dionice. Prekoračenje maksimalno dozvoljenog vremena povlači diskvalifikaciju ekipe u toj disciplini. Najbrža ekipa dobija 80 bodova, najsporija ekipa 0, ostale ekipe procentualno shodno vremenu dolaska. Maksimalno dozvoljeno vrijeme je najbolje vrijeme x 3

### 13. Izrada prenoćišta i priprema obroka

Prenoćište se izrađuje od šatorskih krila i priručnog materijala i čine ga objekti za noćenje (šator od pet šatorskih krila), unutrašnje uređenje objekta (izrada kreveta, šatorski patent) i uređenje terena za bivak (izrada ognjišta, patenata). Organizator takmičenja mora osigurati za izradu bivaka dovoljnu količinu materijala za sve ekipe u slučaju da ga nema na mjestu organiziranja bivka. Na prenoćištu ekipe spremaju kuhani obrok od sirovih namirnica koje dobivaju od organizatora na mjestu bivka.

Za uređenje prenoćišta ekipa može dobiti do 180 bodova - orijentacioni odnosa bodova za pojedine elemente:

- za izbor terena za prenoćište ..... do 40 bodova
- za podizanje objekta za noćenje  
(podizanje šatora od šatorskih krila,  
upotreba priručnog materijala i praktična  
primjena najmanje 4 različita čvora ..... do 70 bodova
- za uređenje unutrašnjosti objekta za noćenje ..... do 60 bodova
- za uređenje okoline objekta za noćenje ..... do 20 bodova

Za pripremanje kuhanog obroka ekipa može dobiti do 65 bodova - orijentacioni odnosa bodova za pojedine elemente:

- jestivost spremljene hrane ..... do 10 bodova
- iskoristivost svih dobivenih namirnica ..... do 10 bodova
- kvaliteta kuhanog obroka ..... do 30 bodova
- higijene spremljenog obroka ..... do 15 bodova

Kod ocjenjivanja uređenosti unutrašnjosti objekta za noćenje, ocjenjuju se samo funkcionalni patenti. Vrijeme za izradu prenoćišta i pripremu hrane je ograničeno na tri sata i ono ne ulazi u vrijeme prelaska staze. Nakon isteka vremena zaduženi član Takmičarske komisije prekida daljnju izradu prenoćišta i pripremu obroka te pristupa ocjenjivanju izrađenog zaklona i pripremljene hrane.

Izradu bivka i pripremu hrane ocjenjuju zaduženi članovi Takmičarske komisije. Ekipe počinju izvršavati ovaj zadatak na cilju u trenutku isteka vremena potrebnog da ekipa sa zadnjim startnim brojem stigne na cilj u predviđenom vremenu bez zakašnjenja, kako bi sve ekipe imale jednake uvjete za izvršenje ove discipline.

## 22

### 13. Poznavanje biljaka (5x20=100 bodova)

Ekipa je dužna za vrijeme prijelaza staze prvog dana sakupiti pet vrsta ljekovitih ili jestivih biljaka.

Prilikom dolaska na cilj prvoga dana ekipa predaje sakupljene biljke zalijepljene na ovjereni papir s ostalim zadacima. Uz biljke treba navesti i pismeni opis svake biljke, njezinog cvijeta, ploda, lista te opće karakteristike, njen narodni naziv, način upotrebe, ljekovitost i jestivost biljke, način pripreme i sl.

Za svaku biljku ekipa može dobiti do 20 bodova i to:

- za predanu upotrebljivu biljku ..... 2 boda
- za poznavanje imena biljke ..... 3 boda
- za poznavanje karakteristika biljke, njezinog cvijeta, lista i ploda ..... 5 bodova
- za poznavanje upotrebe biljke u ljekovite svrhe, njezinu upotrebu u prehrani te način pripreme jela ..... 10 bodova

Ukoliko ekipa preda više od pet različitih vrsta biljaka boduje se samo prvih pet u herbariju. Neupotrebljive biljke se ne boduju. Bodovanje vrši stručna osoba. Herbarij mora imati naziv ekipe, u suprotnom se ne ocjenjuje. Ekipa može dobiti maksimalno 100 bodova. Zaštićeno bilje se ne stavlja u herbarij, u suprotnom herbarij se ne ocjenjuje.

## J. Negativni bodovi

1. Ekipe se kažnjava sa negativnim bodovima ili diskvalifikacijom po slijedećem kriteriju:

- Korištenje prijevoznog sredstva..... diskvalifikacija
- Upotreba nedozvoljenih elektronskih i optičkih naprava ..... diskvalifikacija
- 3. Konzumiranje zabranjenih stimulativnih sredstava i droge..... diskvalifikacija
- 4. Konzumiranje alkohola..... diskvalifikacija
- 5. Teža povreda discipline..... diskvalifikacija
- 6. Lakša povreda discipline..... - 200 bodova
- 7. Nedozvoljeno korištenje dodatnih topografskih karata..... - 200 bodova
- 8. Neuniformiranost..... - 50 bodova
- 9. Nedisciplina..... - 50 bodova
- 10. Prekoračenje dozvoljenog vremena za prelazak staze (za svaku minutu)..... -2 boda
- 11. Nedostatak dijela kolektivne i lične opreme ..... -10 bodova

2. Pod težom povredom discipline podrazumijeva se izazivanje nereda, fizički napad i nanošenje fizičkih ozljeda pojedincima, namjerno uništavanje opreme, namjerno paljenje šume i uništavanje materijalnih dobara i ostale kriminalne radnje.

3. Lakša povreda discipline obuhvaća namjerno nepoštivanje Propozicija, nepoštivanje javnog reda i mira, javno vrijeđanje organizatora ili drugih sudionika natjecanja, neodobreno i neopravdano napuštanje prebivališta, korištenje literature pri rješavanju testova (testovi se u tom slučaju poništavaju), izvrgavanje uniforme ruglu (nošenje izviđačke marame oko glave i sl.). Ova se kazna izriče kao posljednji stupanj tolerancije prije isključenja ekipe ili pojedinca sa natjecanja.

- U slučaju da kontrolor ili bilo koji član takmičarske komisije primijeti korištenje literature kod rješavanja testova, može na licu mjesta izreći kaznu poništenja testa i lakše povrede discipline.
  - Neuniformiranost podrazumijeva ne nošenje jednog dijela ili cijele uniforme za vrijeme izvršenja zadatka, nepravilno nošenje uniforme i njezinih dijelova. Kazna neuniformiranosti se izriče svakom neuniformiranom članu ekipe pojedinačno. Kontrolor je dužan obavijestiti ekipu o neuniformiranosti pojedinih članova prije nego što izrekne kaznu.
- Umjesto izviđačke košulje sa maramom dozvoljava se tokom izvršenja za-

dataka nošenje urednih jednoobraznih radnih majica sa kratkim ili dugim rukavima sa obilježjima jedinice uz obavezno nošenje izviđačke marame oko vrata.

- Nedisciplina obuhvaća loš odnos prema kontroloru i drugim natjecateljima, nepoštivanje propozicija, ne pridržavanje reda na KT, stazi i takmičenju, loše ponašanje na stazi i KT, psovanje, loš odnos prema opremi. Tokom kretanja na stazi ekipa mora biti stalno na okupu. Ne pridržavanje ove odredbe kažnjava se kao nedisciplina.

7. Nedostatak dijela osobne i kolektivne opreme boduje se sa 10 negativnih bodova za svaku stavku kako je opisano ranije.

8. Diskvalifikacija obuhvaća i udaljavanje ekipe sa takmičenja. Taksa se ne vraća. Udaljenu ekipu organizator opskrbljuje hranom za put ukoliko je to organizacijom predviđeno za sve sudionike.

Kazne diskvalifikacije izriče Štab takmičenja. Ekipa kojoj je neki od članova udaljen ili diskvalificiran ne može nastaviti takmičenje, ali smije ostati na mjestu natjecanja do njegovog završetka. Ostale kazne izriče Takmičarska komisija. Kazne Takmičarska komisija može izreći na prijedlog i obrazloženje kontrolora.

---

24

---

Ekipa može svojevoljno ili odlukom Štab takmičenja odustati od takmičenja. Takve se ekipe ne uvrštavaju u konačan ukupni plasman, i ne omogućuje im se izvršenje preostalih zadataka.



## K. Povrede i odustajanja

U slučaju povrede ili odustajanja člana ekipe zbog više sile, ekipi se omogućuje nastavak takmičenja pod slijedećim uvjetima: povrijeđeni članovi ekipe i oni koji su opravdano odustali od takmičenja ne mogu se više takmičiti niti u jednoj disciplini, kako na stazi tako i na cilju. Opravdanost zahtjeva za odustajanje takmičenja razmatra takmičarska komisija u dogovoru s liječnikom ako se radi o povredi ili bolesti takmičara, ili samo takmičarska komisija ako se radi o drugim razlozima.

Takmičarska komisija u dogovoru s liječnikom može povrijeđenom ili bolesnom članu patrola odobriti ili zabraniti dalji nastup na takmičenju. Takmičarska komisija isto tako odobrava ili zabranjuje dalji nastup takmičaru koji je prethodno odustao od takmičenja zbog drugih opravdanih razloga.

Ekipa se usprkos odustajanja ili povrede takmičara uvrštava u konačan plasman. U slučaju povrede ili odustajanja dva ili više članova ekipe, ekipa ne može nastaviti takmičenje, ali im se omogućuje ostanak do kraja takmičenja uz pružanje odgovarajuće skrbi. Takmičar koji je odustao od takmičenja iz opravdanih razloga ima pravo na ostanak do kraja takmičenja. Ekipa ne može učestvovati u disciplinama za koje je potrebno učešće članova ekipe koji su odustali od takmičenja. Članovi koji su odustali od takmičenja ne smiju se pridružiti ostatku ekipe do predaje zadataka kao ni prilikom obavljanja ostalih disciplina. Pokušaj izigravanja ove odredbe povlači diskvalifikaciju i udaljavanje ekipe sa takmičenja.

## L. Žalbeni postupak

Ukoliko pojedina ekipa tijekom takmičenja primijeti nepravilnosti prilikom izvođenja pojedinih disciplina u smislu povrijede ovih Propozicija, ili ako smatra da je prilikom izvođenja pojedinih disciplina oštećena od strane kontrolora, suca, druge ekipe ili pojedinca, može podnijeti žalbu i tražiti da se određena disciplina ponovi za jednu ili više ekipa, a što ovisi o vrsti povrijede discipline.

Ekipa može tražiti mogućnost ponovne izrade pojedinih disciplina, osim discipline "Pronalazak kontrolnih tačaka u prirodi". Disciplina "Pronalazak kontrolnih tačaka u prirodi" ne može se ponoviti, već se ekipi priznaje ili ne priznaje žalba na povredu te discipline, te joj se omogućava naknadna izrada zadataka sa pojedinih KT.

Ako se ekipi u pojedinoj disciplini uvaži žalba, a utvrdi se da je povreda discipline nastala greškom kontrolora ili suca, ponovno izvršenje sporne discipline ekipi se omogućava pred drugim sucem.

Žalbu potpisuje vođa ekipe, te ju predaje predsjedniku Komisije za žalbe u pismenom obliku najkasnije jedan sat nakon završetka discipline, odnosno prelaska staze, ili objave rezultata bodovanja.

Žalba treba sadržavati: opis povrede discipline u kojoj se nepravilnost dogodila, tko je počinio povredu discipline, odnosno pod čijim utjecajem je došlo do povrede discipline i koja se mjera za otklanjanje povrede traži.

Ekipa može podnijeti žalbu i protiv druge ekipe ili pojedinca na takmičenju, ali samo u slučaju da je dotična ekipa ili pojedinac onemogućio ili oštetio ekipu u izvođenju pojedine discipline.

Komisija za žalbe raspravlja o žalbi i svoju odluku prosljeđuje na provođenje Takmičarskoj komisiji. Povjerenik SIGZE ima pravo određivanja pravovaljanosti odluka Komisije za žalbe i stavljanja veta u izvršenju njezinih zaključaka, a u smislu poštivanja i zaštite ovih Propozicija. U slučaju da Komisija za žalbe ne može donijeti odluku, odluku donosi Uprava takmičenja u suradnji sa povjerenikom SIGZE.

## M. Ocjene, nagrade i plasman ekipa

Način odlučivanja i svi zaključci svih tijela takmičenja moraju biti javni i dostupni svim takmičarima preko oglasnih ploča.

Ocjenjivanje zadataka i radova je javno, a ističe se na javnom mjestu na posebnim pločama po završetku natjecanja, zajedno sa načinom ocjenjivanja i bodovanja svih disciplina, što uključuje tekst ovih Propozicija. Isticanje ocjenjenih i bodovanih zadataka, disciplina i crteža se vrši ukupnom zbirnom listom (usporedni semafor) sa svim ekipama takmičenja i pripadnim ocjenama za sve zadatke i discipline takmičenja. Ukupan plasman se određuje zbrojem bodova svih disciplina, te umanjivanjem negativnim bodovima. Bodovanje svih disciplina je pozitivno. Konačni plasman utvrđuje Takmičarska komisija sa ukupnom bodovnom listom.

Ekipa ne može dobiti bodove za estetiku i grafičku opremu rada ako su sve ostale komponente u ocjenjivanju bodovane sa 0 bodova.

Crteži, herbarij se ocjenjuju samo ako su načinjeni na ovjerenim papirima od strane organizatora. Ocjenjivanje i bodovanje mogu vršiti samo članovi Takmičarske komisije ili stručne osobe za herbarij i prvu pomoć.

Svaka ekipa koje je završila takmičenje dobiva diplomu i bodovnu listu ekipe. Svaki učesnik takmičenja dobiva amblem takmičenja. Ekipe plasirane na prva tri mjesta dobivaju pehare u trajno vlasništvo i prigodne nagrade.

Ekipe koje ne ostvare više od 65% ukupnih bodova izvedenih zadataka ne mogu biti plasirane na prva tri mjesta u ukupnom poretku. Ekipe koje ne uspiju ostvariti više od 50% ukupnih bodova izvedenih zadataka diskvalificiraju se i ne uvrštavaju u konačan plasman ekipa. U ukupne bodove izvedenih zadataka ne ulaze negativni bodovi zarađeni prekoračenjem dozvoljenog vremena za prolazak staze, ali ulaze svi ostali negativni bodovi. Ukoliko niti jedna ekipa ne zadovoljava ovaj uvjet utvrđuje se plasman za prva tri mjesta prema postojećim bodovima.

Ekipa može svojevolumeno ili odlukom Štaba Takmičenja odustati od takmičenja. Takve se ekipe ne uvrštavaju u konačan plasman, i ne omogućuje im se izvršenje preostalih zadataka. Ekipa koja svojevolumeno i neopravdano odustane od takmičenja udaljava se sa mjesta takmičenja. Odluku o udaljavanju donosi Štab takmičenja uz suglasnost povjerenika SIIGZE

[www.sigze.org](http://www.sigze.org)